


«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МАУ ДО ЦДНТТ
А.С.Ермолаева
от « 22 » апреля 2021 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении I районного чемпионата по киберспорту
«ITpro – GAME'S»
(дисциплина «Counter-Strike Global Offensive»)

1. Цели чемпионата

Чемпионат по киберспорту дисциплина «CS:GO» (далее—Чемпионат), проводится с целью:

- Пропаганды информационных технологий.
- Организации работы в команде.
- Развития воли к победе.
- Организации молодежного досуга.
- Оказания содействия молодежным общественным объединениям.

2. Руководство проведения

Проведение чемпионата осуществляет в Центре цифрового образования детей «IT-куб» города Нюрба.

3. Время и место проведения. Подача заявки на участие

Отборочные и финал соревнования проводятся в режиме online.

Заявка на участие размещена на странице Instagram @it_cube_nyurba

В заявке указывается:

- Название команды.
- Ф.И.О. членов команды (5 человек).
- STEAM ID участника.
- Согласие на обработку персональных данных.

Регистрация осуществляется до 28 апреля 2021г. Каждая команда состоит из 5 человек. Каждой команде будет присвоен порядковый номер в соответствии с порядком регистрации. Жеребьевка проводится автоматически.

4. Участники чемпионата и требования к ним

Участниками чемпионата являются молодые люди от 12 лет, имеющие навыки игры в «Counter-Strike Global Offensive».

К участию в чемпионате за команду должно быть заявлено 5 участников.

5. Правила

Дисциплина: Counter-Strike Global Offensive 5x5

Организация игр:

1. Игры проводятся по системе SingleElimination (на вылет);
2. Каждая игра проводится в присутствии не менее двух судей;
3. Любые протесты и заявления принимаются только от капитанакоманды;
4. Решение судей обжалованию не подлежат.
5. Игры проводятся:
 - 29.04.2021 – отборочные игры чемпионата в режиме Online.
 - 30.04.2021 с 10.00 – полуфинал и финал чемпионата на базе IT-куба в режиме Online.

Проведение игр:

1. Официальная карта чемпионата – de_dust2.
2. Сторона, за которую команды начинают играть выбирается методом «ножевого» раунда.
3. Количество раундов 9 – каждая команда играет по 9 раундов. Время раунда - 2 минуты. Игра оканчивается, если одна из команд выиграла 5 из 9 побед. Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800.
4. Полуфинальные и финальные игры состоят из 5 раундов. Время раунда - 3 минуты. Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800.
5. После игры капитаны команд могут заявить несогласие с результатом игры. В таком случае капитан обязан указать причины несогласия. Судьи рассматривают протест и выносят решение, не подлежащее обсуждению.
6. Во время игры членам команды строго запрещается использование не нормативной лексики. Наказание – отстранение от игры всей команды.
7. В случае выявления судьей нарушения правил игроком команды, могут быть применены следующие санкции:
 1. Первое персональное предупреждение – устное.
 2. Второе персональное предупреждение – судья в праве дисквалифицировать провинившегося игрока командой «kick <username>».

3. Третье персональное предупреждение – техническое поражение команды. Победителем турнира считается та команда, которая победила команду противника в финальном туре.

Награждение победителей чемпионата проводится в день закрытия чемпионата.

Отсоединения (отключения) в ходе игры:

В случае, если кто-то из игроков оказывается не в состоянии продолжить игру из-за неумышленного, непредвиденного сбоя, команда вправе попросить у судьи сделать перерыв (максимальное время ожидания 1,5 минуты).

В ходе игры разрешено:

- Использовать «подсадки»;
- Броски гранат через здания;
- Использование общего чата только капитанами команд;
- Использование командного чата и голосового общения всеми игроками команды.

В ходе игры запрещено:

- Использование программ, дающих игровое преимущество («читы»);
- Использование флеш-бага, silent-run'a;
- Использование не честных скриптов (например, silentrun, attack+use, centerview script, norecoil script итд);
- Использование собственных конфигурационных файлов;
- Установка действия «Приседание» (+duck) на колесо прокрутки мыши запрещено;
- Использование ошибок карт во время игры (например, mapswimming, autoaim, и тд.);
- Использование общего чата для написания бессмысленных, неинформативных, оскорбительных сообщений (флуд);
- Запрещено использовать специфические баги карт

Организаторы имеют право отказать в участии команде без объяснения причины, а также дисквалифицировать команду за недостойное поведение на турнире.

Настоящие правила разработаны для проведения чемпионата по кибер-играм среди молодёжи Нюрбинского района.

По всем интересующим вопросам обращаться по конт.тел. 89142564767