

УТВЕРЖДАЮ

Начальник

МКУ «Управление образования Нюрбинского района»

/ А.П. Аргунова /

« _____ » марта 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении отборочного муниципального этапа
VII Республиканского конкурса «Моя профессия - IT 2022»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия отборочного муниципального этапа V республиканского конкурса «Моя профессия - IT» в формате хакатона - командной разработки программных продуктов (далее — Конкурс);
- 1.2. Ответственным организатором выступает *Организатор*.
- 1.3. Ответственный организатор формирует состав Организационной группы по подготовке и проведению конкурса (далее — Орггруппа), состав экспертной группы (далее — Эксперты) и состав судейской группы (далее — Судьи).
- 1.4. Состав орггруппы:
- *Организаторы и соорганизаторы от муниципалитета*
 - Администрация МР «Нюрбинский район»;
 - МКУ «Управление образования Нюрбинского района»;
 - МАУ ДОД «ЦТИТ»
 - ИТ-Центр г.Нюрба.
- 1.5. В качестве партнеров и спонсоров выступают:
- *МР «Нюрбинский район»*
 - *МКУ «Управление образования Нюрбинского района».*
- 1.6. Кураторы:
- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий РС(Я);
 - Министерство образования и науки РС(Я);
 - НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли РС(Я)»;
 - ГАУ «Технопарк «Якутия»;
 - РРЦ «Юные Якутяне».
- 1.5. Рабочим языком конкурса является русский язык.
- 1.6. Заявки принимаются на сайте — <https://www.mp-it.ru/> (далее — Сайт конкурса).
- 1.7. Положение действует в течение всего срока проведения конкурса, но может быть изменено Орггруппой.

2. Цели

- 2.1. Целью конкурса является развитие экосистемы инновационного предпринимательства и ее участников посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи Республики Саха

(Якутия) в сфере информационных технологий.

2.2. Задачи конкурса:

- Активное вовлечение молодежи в области информационных технологий;
- Популяризация информационных технологий в Республике Саха (Якутия);
- Развитие инновационного движения в сфере информационных технологий;
- Привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным специальностям;
- Поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- Создание высокой репутации предприятий Республики Саха (Якутия), производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- Налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги.

3. Основные термины и определения

3.1. Хакатон — короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона.

3.2. Участники — физические лица, учащиеся 7—11 классов, являющиеся гражданином Российской Федерации, действующие от своего имени.

3.3. Команда — группа участников, действующая от своего имени. Состав команды состоит из трех участников: из менеджера, программиста и дизайнера, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник должен входить в состав только одной команды.

3.4. Тимлидом (капитаном) команды является лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, уполномоченное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Конкурса.

3.5. Результат — мобильное приложение или веб-сервис или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующее критериям допуска к оценке жюри, определенным в пункте 9.7. настоящего Положения, включая описания функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 7.1. Положения. Одна команда вправе предоставить только один результат;

3.6. Победители — команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри, на основании критериев установленных в пункте 9.8. настоящего Положения;

3.7. Партнеры — организации, оказывающая организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Конкурсу.

3.8. Спонсор — любая коммерческая организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

4. Руководство проведением Конкурса

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Орггруппа.

4.2. Полномочия Орггруппы:

- Обеспечивает условия для проведения Конкурса;
- Организует награждение победителей и призеров Конкурса;

- Анализирует и обобщает итоги Конкурса и представляет отчет.

4.3. Организацию экспертизы проектов участников осуществляют Эксперты и Судьи, в состав которых входят специалисты профильных органов государственной власти и независимые эксперты. Результаты Конкурса оценивают Эксперты и Судьи.

4.4. Полномочия Экспертов:

- Обучающие мастер классы;
- Осуществление оценки проектов во время экспертизы проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Конкурса;
- Составление итогового рейтинга участников и протокол итогов Конкурса;
- Определение победителей Конкурса.

4.5. Полномочия Судей:

- Осуществление оценки проектов во время защиты проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Конкурса;
- Определение победителей Конкурса.

4.6. Успешную групповую коммуникацию и консультационную помощь участникам в ходе проведения Конкурса в процессе выполнения Задания осуществляет Фасилитатор.

4.7. Полномочия Фасилитатора:

- Обеспечение успешной групповой коммуникацию внутри команды;
- Обеспечение комфортной атмосферы для продуктивной работы участников;
- Мониторинг всего процесса выполнения Заданий;
- Консультирование участников Конкурса по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль за временем для того, чтобы обсуждение проходило по плану и равнозначно для всех участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- Помощь в координации действий Менторов.

4.8. Ведение команд и консультационную помощь участникам в ходе проведения Конкурса в процессе выполнения Задания осуществляют Менторы.

4.9. Полномочия Менторов:

- Консультирование участников Конкурса по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Конкурса;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка.

4.10. Контроль соблюдения условий и правил Конкурса участникам осуществляет Администратор.

4.11. Полномочия Администратора:

- Координация действий фасилитаторов и менторов;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- В случае несоблюдения порядка проведения Конкурса Участником администратор имеет

право дисквалифицировать Участников либо Команду участника и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Конкурса.

4.12. За безопасность Участников в отсутствии их законных представителей несет ответственность Сопровождающий.

4.13. Полномочия Сопровождающего (несовершеннолетних участников):

- Связь с Организаторами и иными лицами Орггруппы;
- Обеспечение безопасности Участников в отсутствии их законных представителей.

4.14. Поддержку в организации Конкурса осуществляют Партнеры и Спонсоры.

- Полномочия Партнера и Спонсора:
- Оказание организационной, финансовой, информационной поддержки Хакатона.

5. Условия участия в Конкурсе

5.1. Участие в хакатоне является платным 200 руб. с каждого участника;

5.2. Участники, не достигшие совершеннолетия допускаются с письменного согласия одного из родителей (попечителя) или органа опеки и попечительства с указанием ответственного лица (Сопровождающего), не принимающего участие в Конкурсе.

5.3. Участникам на период выполнения соревновательного задания Орггруппой предоставляется рабочее место с доступом в Интернет. Участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Конкурсе.

5.4. Организатор не предоставляет участникам программного обеспечения и не контролирует наличие лицензий на программное обеспечение, установленное на оборудование, указанное в пункте 6.5.

5.5. Участники Конкурса настоящим обязуются руководствоваться правилами поведения и технике безопасности проведения Конкурса. Участники должны поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в месте проведения Конкурса;

5.6. В случае нарушения правил проведения Конкурса участник дисквалифицируется.

6. Участники конкурса

6.1. Участниками конкурса являются учащиеся с 7 по 11 классы общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей;

6.2. Командные заявки формируются представителем образовательной организации, в соответствии с Приложением №1 настоящего Положения, и направляются по электронной почте в адрес Оргкомитета конкурса, указанного на сайте.

7. Сроки и место проведения

7.1. Срок проведения хакатона: с 19-20 марта 2022 года по адресу кв. Энергетик 55Б - здание ЦЦОД «IT-куб»

7.2. - 19 марта с 10 ч. открытие и начало конкурса

20 марта - конкурс и закрытие

8. Авторские права

8.1. Авторские права на созданные в рамках хакатона проекты сохраняются за Участниками Конкурса. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

8.2. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом (в том числе текстовых, графических и т.д.) результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

8.3. Организатор и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в хакатоне снимаются.

9. Порядок и критерии оценки результатов

9.1. Основная тема сезона 100-летие ЯАССР.

9.2. Конкурс проводится по следующим направлениям:

- **Цифровые решения для патриотического воспитания**
- **Цифровые решения для сельской местности (сельское хозяйство, администрация села и пр.)**
- **Альтернативные решения для популярных мессенджеров и платформ (Zoom, WhatsApp, Instagram и пр.)**

9.3. Проекты участников должны отвечать вышеуказанному направлению в виде мобильного приложения, веб-приложения, игры или десктоп приложения.

9.4. Для оценки Экспертов Команды представляют программный продукт, функционирующий на уровне прототипа.

9.5. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

9.6. Команда должна представить разработанный Проект членам Судейской коллегии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления: 3 минуты на выступление, 2 минуты на демонстрацию прототипа и ответы на вопросы — не более 2 минут).

9.7. Оценка Проектов проводится в два этапа и осуществляется: на основании экспертизы проекта и судейства на защите проектов.

9.8. Экспертиза Проектов проводится Экспертами по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

- Менеджмент
 - о Концепт продукта (ценность и продуманность проекта); о План работы и соблюдение тайминга;
 - о Командная работа;
- Дизайн
 - о Визуальная концепция (брендинг, единый стиль); о Качество исполнения; о Удобство использования (UI/UX);
- Разработка;

о Объём проделанной работы (завершенность прототипа); о

Функциональность;

о Технологичность (использование фреймворков, профессиональных инструментов).

9.9. Защита Проектов проводится Судьями по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

- Идея
 - о Новизна и актуальность идеи; о Бизнес модель (ценностное предложение);
- Дизайн
 - о Дизайн презентации; о Дизайн прототипа;
- Разработка;
 - о Функциональные возможности;
 - о Работоспособность прототипа (завершенность прототипа);
- Защита проекта
 - о Полнота раскрытия темы; о Качество публичного выступления.

9.10. Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критерием оценивания.

9.11. Алгоритм вычисления баллов: Суммарный балл = 0,5 Оценка Экспертов + 0,5 Оценка Судей.

9.12. Награждение:

- I место — Участники команды, награждаются призами и дипломами I степени;
 - II место — Участники команды, награждаются призами и дипломами II степени;
 - III место — Участники команды, награждаются призами и дипломами III степени.
 - Личные номинации «Лучший менеджер», «Лучший дизайнер», «Лучший разработчик».
- Номинанты награждаются призами и дипломами.

9.13. 1 (одна) или 2 (две) лучшие команды по решению Орггруппы получают путевки в Финальный этап Конкурса.

9.14. Всем участникам выдается сертификат об участии в конкурсе.

10. Финансирование конкурса

10.1. Призы для победителей конкурса предоставляются Ответственным организатором от партнеров, спонсоров и иных источников.

10.2. Мероприятия по сбору и распределению призов осуществляются Ответственным организатором.

Ответственный организатор:

Иванов Дмитрий Аринович, руководитель ЦЦОД «IT-куб. Нюрба» – 89142998939

Акимов Яков Яковлевич, заместитель руководителя ЦЦОД «IT-куб. Нюрба» – 89142564767

**Форма
заявки для регистрации**

Ф.И.О. сопровождающего: _____

Организация _____

Должность _____

Контактный телефон _____

№	Ф.И.О.	Команда/ Роль	Дата рождени я	E-mail	Номер телефона	Учебное заведение	Обработка персональных данных
1.							
2.							
3.							

СОГЛАСИЕ
родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего

Я, _____ (ФИО родителя), зарегистрированный по адресу:
_____, паспорт: _____ (серия, номер) выдан _____
дата _____ являюсь законным представителем
несовершеннолетнего _____ (ФИО) на основании ст. 64 п. 1
Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие на обработку в ГАУ «Технопарк «Якутия» персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка _____ (ФИО), относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- e-mail;
- номер телефона.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных в ГАУ «Технопарк «Якутия» или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: __ . __ . ____ г.

Подпись: _____ (_____)