

СОГЛАСОВАНО:

Директор МБУ ДО «Центр  
технического творчества»  
ГО «город Якутск»



Иванова С.Н.  
2022 г.

СОГЛАСОВАНО:

Директор МАУ ДО «Центр  
творчества и инновационных  
технологий» МР  
«Нюрбинский район»



Ермолаева А.С.  
2022 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор АУ ДПО  
«Институт новых  
технологий Республики  
Саха (Якутия)»



Соловьев А.М.  
2022 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист» (далее Чемпионат) определяет цели, задачи, участников Чемпионата, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Чемпионата является АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я), Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МБУ ДО «Центр технического творчества» ГО «город Якутск», Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МАУ ДО «Центр творчества и инновационных технологий» Нюрбинского района.

1.3. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.4. Вся информация о Чемпионате, включая настоящее Положение, информация о победителях размещается на официальном сайте мероприятия <http://i-programmer.ru>

#### 2. Цели и задачи проведения мероприятия

2.1. Цель Чемпионата — развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования, популяризация общей цифровой грамотности и совершенствования навыков в области IT-технологий.

##### 2.2. Задачи Чемпионата:

- развитие практических навыков и компетенций в сфере программирования;
- привлечение детей и подростков к изучению современных IT-технологий и практическому их использованию;
- стимулирование творческой инициативы, поиск новых идей, оригинальность композиционных решений,
- стимулирование получения нового опыта и знаний и создание условий для проверки имеющихся компетенций.

#### 3. Организация мероприятия

3.1. Общее руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляется Оргкомитетом

3.2. Оргкомитет Чемпионата формируется из числа сотрудников ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ЦЦОД «IT-куб» г.Нюрба

СОГЛАСОВАНО:  
Директор МБУ ДО «Центр  
технического творчества»  
ГО «город Якутск»

СОГЛАСОВАНО:  
Директор МАУ ДО «Центр  
творчества и инновационных  
технологий» МР  
«Нюрбинский район»

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор АУ ДПО  
«Институт новых  
технологий Республики  
Саха (Якутия)»

\_\_\_\_\_/Иванова С.Н./  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

\_\_\_\_\_/Ермолаева А.С./  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

\_\_\_\_\_/Соловьев А.М./  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о проведении Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист» (далее Чемпионат) определяет цели, задачи, участников Чемпионата, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Чемпионата является АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я), Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МБУ ДО «Центр технического творчества» ГО «город Якутск», Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МАУ ДО «Центр творчества и инновационных технологий» Нюрбинского района.

1.3. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.4. Вся информация о Чемпионате, включая настоящее Положение, информация о победителях размещается на официальном сайте мероприятия <http://i-programmer.ru>

#### **2. Цели и задачи проведения мероприятия**

2.1. **Цель** Чемпионата — развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования, популяризация общей цифровой грамотности и совершенствования навыков в области IT-технологий.

2.2. **Задачи** Чемпионата:

- развитие практических навыков и компетенций в сфере программирования;
- привлечение детей и подростков к изучению современных IT-технологий и практическому их использованию;
- стимулирование творческой инициативы, поиск новых идей, оригинальность композиционных решений;
- стимулирование получения нового опыта и знаний и создание условий для проверки имеющихся компетенций.

#### **3. Организация мероприятия**

3.1. Общее руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляется Оргкомитетом.

3.2. Оргкомитет Чемпионата формируется из числа сотрудников ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ЦЦОД «IT-куб» г.Нюрба.

3.3. Оргкомитет решает вопросы руководства Чемпионата и осуществляет экспертизу представленного материала.

#### **4. Участники мероприятия**

4.1. К участию в Чемпионате допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций общего и дополнительного образования в возрасте от 12 до 17 лет, направление программирование на Scratch – 7-12 лет.

4.2. Возрастные категории участников:

- 7-12 лет;
- 12-14 лет;
- 15-17 лет.

4.3. Участие в чемпионате командное. Состав команды для участия в чемпионате от 2-х до 4-х человек.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Команда может участвовать в Чемпионате, если:

4.5.1. Все участники команды заполнили регистрационную форму на сайте.

4.5.2. Участники команды обязуются выполнять задания Чемпионата без привлечения лиц, не входящих в состав их Команды.

#### **5. Срок и порядок проведения мероприятия**

5.1. Чемпионат проводится в онлайн формате с **19-21 ноября 2022 года с 09:00-20:00 по якутскому времени.**

5.3. Регистрация участников, публикация заданий и загрузка решений будет осуществляться на сайте <http://i-programmer.ru>

5.3. Порядок проведения:

- регистрация участников **до 18 ноября 2022г. до 18:00** (по якутскому времени) на сайте <http://i-programmer.ru>

- публикация конкурсных заданий на сайте <http://i-programmer.ru> **19 ноября 2022 в 09:00** (по якутскому времени).

- выполнение заданий чемпионата – с **19 ноября с 09:00 до 21 ноября до 20:00.**

- итоги Чемпионата будут опубликованы на официальных сайтах организаторов, а также на сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> **не позднее 25 ноября 2022г.**

5.5. При заполнении регистрационной формы участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

#### **6. Требования к решениям заданий**

6.1. Конкурсные направления для участников Чемпионата определяются Организатором по своему усмотрению и исходя из банка заданий Организатора.

6.2. Выполненные задания могут быть написаны на любых актуальных языках программирования.

6.3. Выполненные задания должны быть направлены Организатору Чемпионата, описанным в условии Задания способом

6.4. Задания будут относиться к разным направлениям:

- Разработка Интерактивного сайта;
- Разработка Мобильного приложения;
- Разработка Чат-бота;
- Создание Игры в среде программирования Scratch.

6.5. Также всем командам предоставляется возможность решить задачи, для получения дополнительных баллов. Задачи будут доступны на официальном сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> **19 ноября с 09:00.**

6.5. Отправка решения одним участником команды означает согласие всех Участников Команды с этим действием. При отправке двух и более решений от одной команды будет оценено первое из отправленных решений.

6.6. Тематики всех заданий будут опубликованы на официальном сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> 19 ноября в 09:00.

## **7. Порядок и критерии оценки результатов**

7.1. Итоги Чемпионата подводятся на основании оценки Результатов Участников.

7.2. Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри по шкале в соответствии с критериями.

7.3. Критерии оценивания будут размещены на официальном сайте не позднее 17.11.2022г.

## **8. Контактная информация**

8.1. Контактная информация: <http://i-programmer.ru>

8.2 Телеграмм канал [https://t.me/ya\\_programmist\\_itcube](https://t.me/ya_programmist_itcube)